

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI SISTEM KEUANGAN
SEKOLAH DASAR MUHAMMADIYAH BANGUNTAPAN



Oleh :
Faadihilah Ahnaf Faiz
1600018033

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN *USER INTERFACE* APLIKASI SISTEM KEUANGAN

SEKOLAH DASAR MUHAMMADIYAH BANGUNTAPAN

Faadihilah Ahnaf Faiz

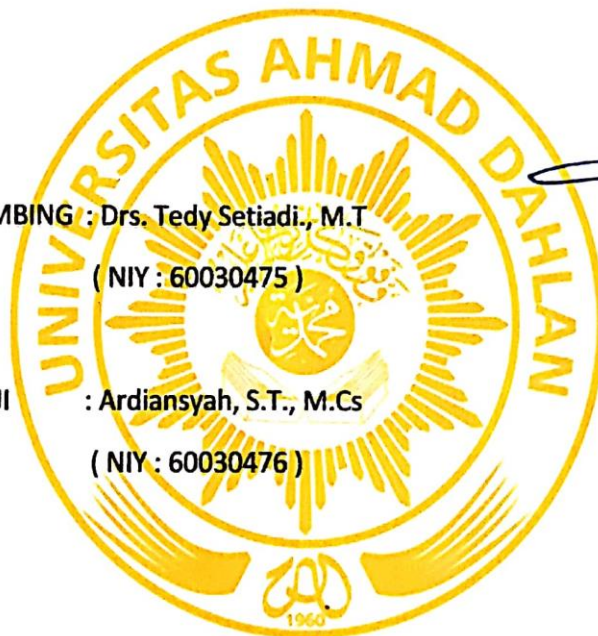
1600018033

PEMBIMBING : Drs. Tedy Setiadi., M.T

(NIY : 60030475)

PENGUJI : Ardiansyah, S.T., M.Cs

(NIY : 60030476)



Yogyakarta, Januari 2019

Kaprodi Teknik Informatika

Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom.

NIP. 197608192005012001

Pemilik Instansi

Heriyanto, S.Pd.

NIP. 196412011986041001

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur senantiasa kita ucapkan kehadiran Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* yang telah memberikan rahmat, nikmat iman dan nikmat kesehatan sehingga penulis diberikan kesempatan lapang untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktek dengan judul “Perancangan *User Interface* Aplikasi Sistem Keuangan Sekolah Dasar Muhammadiyah Banguntapan” ini.

Tidak lupa shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Muhammad *Shallallahu 'alaihi Wasalam*, keluarga serta sahabat-sahabatnya. Semoga kita sebagai umatnya bisa mendapatkan *syafaat* beliau di akhirat nanti, *Amin*.

Penulis juga menghaturkan rasa terima kasih untuk setiap pihak yang sudah mendukung untuk penyusunan laporan kerja praktek ini, terkhusus penulis sampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Tedy Setiadi, M.T., sebagai Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan untuk menyelesaikan laporan kerja praktek ini.
2. Bapak Heriyanto, S.Pd, selaku Kepala Sekolah Dasar Muhammadiyah Banguntapan yang sudah memberikan tempat dan kesempatan penulis melakukan kerja praktek.
3. Segenap Dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan dan Bapak Ibu Guru Sekolah Dasar Muhammadiyah Banguntapan.
4. Ibu Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom., sebagai Kepala Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan.

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini tetap ada kekurangan dan masih jauh dari kata kesempurnaan. Penulis mengharapkan adanya saran dan masukan yang dapat membangun laporan ini supaya bisa menjadi lebih baik nantinya dan tentunya semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun juga untuk pembaca.

Yogyakarta, Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan KP	3
F. Manfaat KP.....	3
BAB II.....	4
A. Gambaran Umum.....	4
B. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Lainnya	4
C. Proses Bisnis Pembayaran	4
D. Strategi Dalam Perancangan Antarmuka.....	5
BAB III.....	7
A. Lokasi KP, Alamat KP dan Kontak Pembimbing KP	7
B. Metode Pengambilan Data KP	7
C. Rancangan Jadwal Kegiatan KP.....	8
D. Tahapan Dalam Merancang Tampilan Antarmuka (<i>User Interface</i>)	8
BAB IV.....	10
A. Deskripsi Sistem yang dibangun	10
B. Pembahasan Sistem yang dibangun	10
BAB V.....	18
A. Kesimpulan.....	18
B. Saran	18
DAFTAR PUSTAKA	19
LAMPIRAN	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Bisnis Pembayaran Setelah diterapkannya sistem	5
Gambar 2.2 Interaksi Manusia dan Komputer	6
Gambar 4.1 Wireframe Halaman Utama	10
Gambar 4.2 Wireframe Halaman Pembayaran Tagihan SPP	11
Gambar 4.3 Wireframe Halaman Pembayaran Buku.....	12
Gambar 4.4 Wireframe Halaman Pembayaran Ekstrakurikuler	12
Gambar 4.5 Wireframe Halaman Pembayaran Les.....	13
Gambar 4.6 Tampilan GUI Halaman Utama Aplikasi	14
Gambar 4.7 Tampilan GUI Halaman Pembayaran Tagihan SPP.....	15
Gambar 4.8 Tampilan GUI Halaman Pilihan Pembayaran	15
Gambar 4.9 Tampilan GUI Halaman Pembayaran Buku	16
Gambar 4.10 Tampilan GUI Halaman Pembayaran Ekstrakurikuler	16
Gambar 4.11 Tampilan GUI Halaman Pembayaran Les	17

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan Jadwal Kegiatan KP.....	8
---	---